

Gio Silveira – UI Design/UX Design

(86) 99847 – 9710 | giosilveira.s@gmail.com | **Portfólio:** giosilveiradesign.com

Sobre

Olá! Me chamo Giovanna, atualmente sou estudante do curso de Design Gráfico e apaixonada pela área de design de interfaces e experiência do usuário. Possuo conhecimentos avançados em Figma, noções de HTML e CSS, além de diversos conhecimentos de diretrizes e boas práticas em design. Hoje me sinto totalmente capaz para aplicar meus conhecimentos e habilidades em projetos desafiadores e reais, onde minha criatividade e olhar crítico possam realmente fazer a diferença e causar impacto. Estou constantemente aprimorando minhas habilidades, e o que não possuo conhecimento e experiência sobre, faço o meu melhor para aprender de maneira ágil. Possuo facilidade em seguir cronogramas e comprometimento e paixão com meu trabalho.

Skills

Figma | Gimp e Photoshop | Inkscape e Illustrator | Design Thinking | Noções de HTML e CSS

Soft Skills

Empatia | Trabalho em grupo | Gerenciamento de tempo | Agilidade | Proatividade | Criatividade | Organização

Experiência Profissional

Freelancer - Design de interface de site desktop e mobile – ONG Jaguaracambé (04/23 – 05/23): Pesquisa, ajuste de cores da paleta do site, vetorização, wireframe de alta fidelidade, novo design da interface para o site, criação da página de produtos, protótipo de alta fidelidade (desktop e mobile), responsividade, teste de usabilidade. (**Ferramentas:** Figma, Miro e Illustrator).

Estágio em Marketing – PLS Empreendimentos (07/23- Atualmente): Criação de materiais de marketing, propaganda e demais materiais gráficos (gráficos e digitais como banners, folders e artes para TV), Desenvolvimento e execução estratégias de tráfego pago, criação de layouts e designs para apresentações corporativas, colaboração com fornecedores externos, como gráficas, para garantir que os trabalhos sejam impressos, gerenciamento, criação de artes e materiais promocionais dos 3 perfis de redes sociais dos empreendimentos da empresa, auxílio na captação de material fotográfico, tratamento de imagens fotográficas. (**Ferramentas:** Figma, Photoshop e Illustrator).

Projetos Pessoais

Corrige ai! - Design de interface para aplicativo de gerenciamento de turma virtual (03/23 – 04/23): design desenvolvido a partir de um projeto sobre as especificações dos requisitos de software fornecido e suas diretrizes. **Habilidades:** Princípios de design UI e UX, Design Thinking, wireframing,

prototipagem de alta fidelidade, aplicação do fluxo de uso proposto e testes de usabilidade. (**Ferramentas:** Figma e Miro).

Educação

Design Gráfico | UNOPAR | 2022 – Atualmente.

Certificações e Cursos

Figma: Design Colaborativo do Básico ao Protótipo Responsivo | Udemy | 2023

Product Design: Master Digital Product Design: UX Research e UI Design | Udemy | 2023

Illustrator: Adobe Illustrator CC | Espaço Pixel | 2018

Idiomas

Português – Nativo/Fluente | **Inglês** – Intermediário | **Francês** – Básico